

LAS 4024 TT

LAS 5024 H0



Počátkem devadesátých let 19. století se na státem garantovaných vedlejších tratích zhusta stavěly výpravní budovy 16/H, a to zejména na části území bývalého Rakouska-Uherska. Mnoho z nich zůstalo zachováno do dnešní doby bez toho, že by nějak podstatně měnily svůj původní vzhled. Bez nadsázky se dá říci, že se jedná o jednu z nejhezčích výpravních budov.

Přípravné práce: Nejprve si pečlivě prostudujte stavebnici a návod na její sestavení, promyslete jednotlivé kroky stavby a připravte si potřebné nářadí, pomůcky a materiál. Všechny díly stavebnice pečlivě vyřezajte z kartonků, a to nejen spojovací můstky, ale prořízněte i všechny řezy, které jdou skrz. Zabráňte tím nežádoucímu vytrhnutí materiálu v případě, že by nedošlo k úplnému proříznutí při výrobě.

Potřebné pomůcky a materiál: smrkové nosníky 2x2, 3x3mm, temperové, lihové či a syntetické barvy, disperzní a sekundové lepidlo, bezbarvý matný lak na nábytek ve spreji, drát prům. 1,5mm na okapní svody, allobal, nůž s odlamovací čepelí, skalpel, řezací podložka, ocelové pravítko, mazací pryž, pinzeta, štětce č. 4-6, brusný papír zrnitosti 320.

Všechny díly stavebnice pečlivě vyřezajte z kartonků, a to nejen spojovací můstky, ale prořízněte i všechny řezy, které jdou skrz. Zabráňte tím nežádoucímu vytrhnutí materiálu v případě, že by nedošlo k úplnému proříznutí při výrobě.

Sestava budovy: Vyřezat díly 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 2x 8, 2x 8A, 9, 10 z kartonků, začistit otřepty. Postupně sestavit obvodové díly budovy spolu s vlepováním podlah 6 a 7 v mezipatrech. V horním mezipatře zatím NEPŘILEPOVAT podlahu 7 ke stěně 10. Sestavit díl 8 (výztuha hřebene střechy) – slepit ve vyznačeném místě, jako boční výztuhu použít díly 2x 8A. Výztuhu doporučuji lepit na díl 8 u spodní hrany. Díly 18 použít k zaslepení kulatých otvorů z vnitřní strany ve štítech dílů 2, 3 a 4. K dílu 7 (strop horního patra) přilepit díly 8 (výztuha hřebene střechy), při tom se orientovat výřezy v dílu 7, zarovnat s vrcholem štítových stěn a až nyní přilepit podlahu 7 ke štítové stěně 10. Vlepit výztuhu hřebene č. 9. Vnitřní rohy budovy vyztuzit smrkovým hranolkem 3x3mm.

Nyní nalepit schody 5x 12 na díl 1 a na něj po 2 kusech díly 13 (díle 12 podle potřeby zaříznout na správnou šířku). Přilepit podezdívku 11, přičemž díl s okny do sklepů je situován „z ulice“, tedy zezadu budovy.

Pokračování nalepením dílů 19, 22, 2x 23 a 4x 24. Rýhovaná část dílu 24 bude samozřejmě dole. Nalepit římsu 20, která je umístěna na horní hraně rysky. V místech kde římsa přechází přes roh budovy tuto přerušit řezem a pokračovat v lepení „o tloušťku ven“. Nalepit zvýraznění štítu č. 22, dbejte na návaznost hran.

Nalepit štuky (šambrány) kolem oken a dveřních otvorů, díly 14, 15, 16, 17. Pokračovat v lepení římsy v úrovni 2. patra (pouze z čelních stran budovy), díly 20 a na ně díly 21. Ze zbytků dílů 21 vyrobí parapetní římsy pod okna. Z boků budovy umístit tabule č. 2x 48.

Nyní je budova (bez střechy a oken) dokončena a lze přistoupit k jejímu barvení. Před samotným barvením doporučuji zpevnit římsy a rohy budovy vteřinovým lepidlem, kdy se karton lepidlem nasákne a ztvrdne a lze jej případně opatrně brousit a tmelit.

Natírání budovy: osvědčila se směs malířské barvy (např. Primalex) obarvený tónovacími barvami nebo temperami a smíchaný s několika kapkami disperzního lepidla. Při natírání dbejte toho, aby se barvou nezanesly spáry „ve štukování“, ale aby zůstaly plastické. Po prvním nátěru doporučuji přebrousit kapky a propilovat event kapky v rozích okenních otvorů. Druhý nátěr po úplném zaschnutí prvního, trochu řidší. Při barevném provedení budovy se orientujte podle fotografií předlohy.

Po druhém barevném nátěru **vlepit natřená, sestavená a zasklená okna**, která jsou dvojitá špaletová (díly 28 a 29; 30 a 31; 32 a 33; 4x 34; 8x 35) – doporučuji nejprve natřít, zasklít průhlednou fólií a sestavit do dvojic za pomoci špalet 16x 36; 3x 37 a 10x 38. Natřít, sestavit, zasklít a vlepit dveře (díly 25, 26, 27).

Sestava střechy: díly 39 a 40 (záklop) - střechu přehnout, z vnitřní strany při okraji v šířce cca 1cm natřít šedohnědou (bílou) barvou. Ze štítové strany dotvořit nosné trámy z hranolků (pro H0) 2x2mm (pro TT 1,5x1,5mm), z podélné strany pod okrajem střechy dotvořit z hranolků vyčnívající krovy. Vlepit úžlabí a oplechování komínů, které je možno znázornit pruhem barveného papíru (v barvě ostatních klempířských prvků – okapů a svodů). Poté pokrýt střechu díly 39 a 40 s krytinou. Hřeben střechy osadit hřebenáči přiloženými na zvláštním kartonku. Sestavit a nabarvit komíny z dílů 41, 42, 49 a 50 a vlepit do otvorů ve střeše. Ze štítové strany nalepit návětrná prkna nebo návětrné plechy vytvořené z proužku kartonu a nebo nabarvené balzy. Osadit okapy z přiloženého kartonku a dotvořit svody dešťové vody z kulatiny průměru 1,5mm, resp. 1,0mm (např. Evergreen). Přilepit komínovou lávku 43 a k jejímu pravému okraji (při pohledu od koleji) vikýř 44. Sklepní okénka zakryjte kryty 5x 45.

Vnitřek modelu vylepte díly z kartonů 2x 46 a 2x 47 (černé), a to tak, že nejprve z nich sestavíte krabici a poté ji vlepíte do vnitřku budovy kvůli zamezení průhledu modelem. **POZOR**, pokud chcete dovybavit model záclonami, tak ještě před vlepením vnitřního pláště!

Model je možno dotvořit dalšími detaily, jako telefonním automatem na zdi, poštovní schránkou, odpadkovými koši, okenicemi sklepních okének, venkovním osvětlením, nástěnnými hodinami apod.

K budově typu 16/H je možno dokoupit i **dřevěnou verandu** pod kat. číslem **LAS 4025** v TT a nebo **LAS 5025** v H0.

Rozměry modelu: (š x h x v) **H0** 170 x 120 x 150 mm **TT** 125 x 87 x 112 mm

Návod je pouze orientační, popisující spíše sled jednotlivých kroků při sestavení domku, než-li konkrétní modelářské techniky – každý modelář má svůj vžitý způsob práce a je pouze na něm, jak bude vypadat finální výrobek a jak dalece bude detailně zpracovaný.

V případě dotazů anebo zájmu o další modely budov a doplňků pište na domecky.info@centrum.cz. Modely dalších drážních budov řezaných laserem z kartonu jsou také v nabídce na www.kb-model.eu. Zde lze také stáhnout i tento návod. Přeji hodně zábavy.



Karel Barták
KBmodel